

Règlements généraux ESDU 2010/2011



1/ Garde au sol

La garde au sol minimum, sur un marbre plat, est de 1.5mm (.060") sous tous les éléments de la voiture, châssis, carrosserie & couronne inclus, avec les roues arrière en contact avec le marbre. Aucun élément de la voiture ne doit frotter sur la piste.

2/ Les roues des wheelie bars

Elles sont obligatoires dans toutes les catégories sauf le Bracket, la distance maximum avec l'axe arrière est de 5" (12.7cm), elles doivent avoir des pneus caoutchouc ou être entièrement en caoutchouc, elles ne doivent pas rouler sur la tresse de piste.

3/ Intérieur

Obligatoire dans toutes les catégories sauf AA/FC, il doit être en relief et opaque ou peint, les Dragsters et les voitures découvertes doivent avoir un pilote, un arceau de sécurité ou un pare brise.

4/ Pare-brise

Toutes les voitures doivent avoir un pare-brise transparent ou teinté et une lunette de custode en place voire teintée pour les Funny Cars, les vitres en lexan sont autorisées.

5/ Carrosserie

Les carrosseries doivent venir de l'automobile, en lexan, styrene, maquette plastique ou résine, pas de carrosseries métalliques, aucun élément dangereux ne doit être présent.

6/ Roues et pneus avant

Toutes les voitures doivent courir avec 4 roues dont les pneus doivent être noirs, les roues avant doivent être verticales.

7/ Guide

1 seul guide par voiture, longueur maxi 1" (25.4mm), le guide doit être entièrement recouvert par la carrosserie, sauf sur les dragsters et les altereds ou il peut dépasser.

8/ Largeur

Aucune voiture ne peut être plus large que 3.25" (82.5mm) sur aucun point.

9/ Echelle

1/24 ou 1/25,

10/ Les gouttes collecteur

Les gouttes collecteur, les liquides pour les tresses ou les huiles ne doivent contenir aucun éléments inflammables, la violation de cette règle entraînerait une disqualification immédiate du concurrent. Les liquides inflammables comme l'essence sont autorisés sur les voitures pour nettoyer le moteur ou d'autres éléments en dehors de la zone de départ pour éviter d'endommager la piste ou d'autres voitures.

11/ Contrôle technique

Toutes les voitures passent un contrôle technique avant une compétition, toutes nouvelles pièces montées sur la voiture après le contrôle technique doit être présentée à nouveau avant de faire un run officiel, l'organisation se réserve le droit de contrôler une voiture à nouveau, éventuellement la voiture peut être démontée pour cela.

12/ Comportement des concurrents

Il est attendu des concurrents un comportement réservé qui ne gêne pas les autres participants, un langage grossier, un comportement qui mette en cause la sécurité ou l'image du sport amèneront une disqualification immédiate.

13/ les réclamations

Une réclamation officielle peut être engagée par écrit par un participant avec le concours d'un membre du comité technique, le prix de la procédure est de 10€, si après contrôle la voiture est conforme la somme est versée au propriétaire de la voiture en question.

Si la personne qui conteste la voiture ne s'estime pas satisfaite, il lui est demandé d'avancer 2 fois la valeur de l'induit, le moteur est alors démonté et si nécessaire l'induit brûlé, si la voiture est reconnue conforme la somme avancée va au propriétaire de la voiture, si elle n'est pas conforme la somme avancée sera rendue à la personne qui conteste la voiture et le concurrent fautif sera disqualifié.

Le refus de voir sa voiture inspectée est une cause de disqualification.

Le comité de course se réserve le droit de contrôler la conformité à l'échelle des carrosseries utilisées et de leur allure générale par rapport aux vraies voitures correspondantes, il peut être demandé au concurrent de rectifier l'apparence de la voiture en question avant la prochaine course.

15/ Responsabilité technique des concurrents

Chaque concurrent est responsable de la conformité de ses voitures à toutes les règles des catégories en question à tout moment, avant un run, pendant et après.

La catégorie Turtle DragWay Groupe 19 NEO



Fin 2011, le club Turtle DragWay crée la catégorie Groupe 19 NEO.

Chassis libre moteur inline ou transversal, roulements autorisés.

Poids minimum 70 grammes

Carrosserie libre rigide ou lexan

Intérieur obligatoire

Moteur KOFORD NEO sans roulements, aimants néo d'origine

Rotor KOFORD marquage G19

Charbons et ressorts libres, shunts autorisés

Les 8 catégories ESDU, règles techniques



/ Bracket: Course de régularité ou le seul règlement est la garde au sol et la carrosserie automobile, le poids est plutôt un ami.

/ Pure Stock –PS- : Carrosserie libre, châssis In line (moteur perpendiculaire à l'axe arrière), pas de roulements, 120g, axe 1/8", engrenages Parma 48p, le pinion peut être changé .

Moteur S16D scellés Parma #501 ou Proslot #2003, les charbons & les ressorts peuvent être changés, les shunts moteurs sont interdits, le sceau doit rester intact, le moteur doit être vissé au châssis et non pas soudé.

/ Super Sixteen -SS- : Carros libres, châssis libre, roulements châssis acceptés, 120g, axes et engrenages libres.

Moteur S16D spécial drag (induit 60 tours de fil de 28 étiqueté S16D, diamètre .513" + - .003, longueur induit .480", + - .003) monté à partir de différents éléments dont obligatoirement une cage « D », aimants céramiques simples de cage D, moteur à paliers, pas de roulements moteur, shunt moteur autorisé.

/ Groupe 12: Carrosserie libre, châssis libre, roulements autorisés partout, 120g, axes et engrenages libres. Moteur groupe 12 ou X12 étiqueté « 12 ou X12 » (induit 50 tours de jauge 29, diamètre .510, + - .003), cage « C » de série, aimants céramiques simples ou quads, shunt moteur autorisé.

/ Groupe 20: Carrosserie lexan libre, châssis libre, roulements autorisés partout, 90g, axes et engrenages libres.

Moteur groupe 20 (induit 37 tours de jauge 27 étiqueté « 20 ou g20 », diamètre .510, + - .003), cage « C » de série, aimants céramiques simples ou quads, shunt moteur autorisé.

/ Top Fuel Dragster -TFD- : Carrosserie de Top Fuel Dragster moderne à moteur arrière, moteur maquette et aileron réalistes obligatoires, châssis Inline libre, roulements autorisés partout, grosses roues arrières à l'échelle (largeur .500" (12.7mm), diamètre 1.150" (29.20mm) +- .003), 120g, Empattement mini (axe guide à l'axe arrière) : 23cm, Longueur maxi Hors tout 40cm.

Moteur groupe 20 (induit 37 tours de jauge 27 étiqueté « 20 ou g20 », diamètre .510, + - .003), cage « C » de série, aimants céramiques simples ou quads, shunt moteur autorisé.

/ MM/PS qui est la catégorie la plus populaire aux USA en ce moment :

Carrosserie : Maquette plastique ou résine (pas de styrene) d'un Prostock contemporain (année libre) échelle 1/24 ou 1/25. La carrosserie peut être abaissée mais doit conserver les 2/3 du pare-choc avant, les marques d'origine des portes sont conservées, le toit ne doit pas être surbaissé. Les arches de roues peuvent être agrandies selon le « look » Prostock, maximum 1½" (38mm).

Pas de coupés comme des Corvettes, Vipers, Prowlers etc ou de décapotables, les carrosseries doivent ressembler aux Prostock N.H.R.A.récents. Les pare-chocs avant & arrière d'origine doivent être conservés, seules ouvertures possibles pour les renforts des wheelie-bars du châssis avec un max de 1-3/16x3/16 (30x5mm).

Les phares arrière restent à l'emplacement d'origine mais peuvent être comblés et dessinés.

Pas d'ailerons en lexan.

Toutes les voitures doivent avoir un scoop du type Prostock sur le capot avant.

Aileron arrière type Prostock peint dans le prolongement du capot arrière sur toute sa largeur, longueur entre ¼" (6mm) & 7/8" (22mm).

Châssis: libre, roulements autorisés, moteur monté Inline, longueur max des wheelie-bars 5" (125mm).

Roues avant obligatoires, verticales, diamètre mini ¾" (18mm).

Roues/pneus arrière : Jante diamètre 5/8" mini (15mm), pneus diamètre mini 1.060" (26.9mm) largeur mini .500" (12.7mm).

Moteur groupe 20 (induit 37 tours de jauge 27 étiqueté « 20 ou g20 », diamètre .510, + - .003), cage « C » de série, aimants céramiques simples ou quads, shunt moteur autorisé.

Poids : mini 120g.

/ AA/FC: aucune limite, carrosseries Funny Car lexan , poids autour de 50g tout compris, moteurs aimants cobalt, induits libres gros ampérage.

General ESDU Rules



1/ GROUND CLEARANCE

There must be a minimum of 0.060 in./1,5mm clearance from the track surface to any part of body, gears or chassis. No parts may drag track surface.

2/ WHEELIE BAR/WHEELS

Required on all classes except bracket and/or index classes. Must have rubber o-rings or non metallic wheels. Wheels may not ride on track braid. Max. wheelie bar length 5 in./12,7cm from rear axle.

3/ INTERIOR

Required on all classes except brackets and Gp7. Needs to be opaque/painted.

4/ WINDSHIELD/WINDOWS

Must have minimum a clear or tinted windshield, and rear window installed. Roadsters must have a scale appearing windshield/-screen or a rollcage on Competition cars. Window "glass" may be replaced with lexan. Rear windows on funny cars may be painted or tiled in.

5/ BODY

Body must be of automotive origin. Styrene plastic, resin cast or lexan only. No metal, die cast, or "toy" soft plastic allowed. Sharp or pointed objects on body that might cause damage or bodily injury prohibited.

6/ FRONT WHEELS/TIRES

In all classes, angling of front wheels to allow lowering of front end prohibited. All cars must have a minimum of four (4) wheels with tires and all tires must be black.

7/ GUIDE FLAG

One guide flag per car. 1 in. maximum length. Body must cover guide when viewed from above, except dragsters, altereds and gasser type bodies.

8/ WIDTH

All cars cannot be any wider than 3.25 in. at any point.

9/ SCALE

1/24th or 1/25th. 1/32 scale cars may be allowed based on the decision of the technical committee.

10/ COMM DROPS/OILS

May not contain or use flammable elements (ie: gasoline, ether, etc.) on motors, braids, bearings, and bushings for speed enhancement or lubrication. Violation of this rule is grounds for immediate disqualification. Non-flammable comm drops and oils allowed. Flammable liquids (like Naphta) allowed for cleaning motors and parts but not right before a run to avoid damage to cars and/or track.

11/ TECHNICAL INSPECTION

Prior to competition, cars must pass a technical inspection. Any motor, chassis, or body change made after tech, must be reported to the technical department for proper registration before any further runs are made. Technical department reserves the right at any time to inspect, seal for inspection, and/or tear down a participant's car.

12/ PARTICIPANT CONDUCT

Participants at events are expected at all times to conduct themselves in a professional and non-disruptive manner. Any participant who verbally or physically threatens another participant or other person, uses vulgar or derogatory language, engages in unsportsmanlike conduct or conduct detrimental to the sport of racing, or otherwise creates a condition or circumstance which is unsafe or out of order shall have violated the rules and regulation and subject to immediate action.

13/ PROTEST PROCEDURES

Contestant protest must be filled with a technical department official in writing and a protest fee before a protest will be accepted. \$10.00 will allow you a look at the car in question. If you are satisfied, the car owner will collect the protest fee. If you still question the cars legality, you must post a fee 2 times the retail amount of the armature. The motor will then be torn down and inspected. If the protested car is found in compliance with the requirements of it's class, protest fee will be forfeited to the car owner. If an inspection proves a protested car to out of it's proper class, fees will be refunded, and the non-compliant entry will be disqualified. Refusal to comply upon official demand will result in immediate disqualification.

14/ SCALE INTEGRITY INSPECTIONS

All competing cars are subject to possible evaluation at the discretion of the technical committee as to the scale integrity of the car in relation to it's respective class. The technical committee reserves the right to request revisions to a car that is found not to meet it's class appearance criteria (i.e. in relation to a full scale counterpart). The committee may also allow car to compete without requested revisions if they cannot be performed at that particular event with the stipulation that they be completed prior to the next event.

15/ TECHNICAL RESPONSIBILITY

It is the responsibility of the driver to assure that his/her competing car meets all legal requirements of the rules governing it's respective class.

The 8 ESDU Categories, Technical Rules



/ Bracket: Dial your own type bracket class, no restrictions as to motor, chassis or bodytype.

/ Pure Stock: If you are just getting started, then this is the class to enter.

Motor: Factory sealed S16D only, either Parma, Kelly or Pro Slot Speed FX (#2003). Brushes and springs may be changed and pinion soldered on, the factory seal must stay intact. Motor may not be soldered in.

Gears: 48-pitch crown gears only, gear ratio is not limited. Pinion may be soldered or pressed-on.

Axle: 1/8" rear axle only.

Chassis: Any inline chassis with screw-in motor mount.

Axle Bushings/Bearings: Bushings or oilites only, no ball bearings allowed anywhere.

Wheels/Tires: Any size rear tires may be used, front wheels mandatory.

Body: No restrictions to the style of body, dragsters, alteredes and open-hood cars must have model engine (from heads upwards) in place.

Full 3D Interior mandatory (dragsters and alteredes must also have a roll cage)

Min.Weight: 120g before, during and after each run.

Die perfekte Einsteigerklasse

Motor: Original versiegelter S16D, entweder von Parma, Kelly oder Pro Slot (#2003). Kohlen und Federn dürfen ausgetauscht werden, das Siegelband darf nicht entfernt oder beschädigt werden. Motor muss mittels Schrauben im Chassis befestigt werden - kein Löten!

Übersetzung/Getriebe: 48 Pitch Kronenzahnrad, Hersteller und Übersetzung frei. Ritzel darf gelötet werden.

Achse: 1/8-Zoll

Chassis: Jedes Inline-Chassis mit Schraubhalterung für den Motor.

Achslager: Gleitlager sind vorgeschrieben, keine Kugellager erlaubt.

Reifen: Vorderräder müssen montiert sein, die Grösse der Hinterräder ist freigestellt.

Karosserie: Keinerlei Beschränkung des Karosserietyps, Dragster, Altereds sowie alle anderen Fahrzeuge mit offener bzw. ganz ohne Motorabdeckung müssen eine Modell-Motorattrappe (inkl. von den Zyl.-Köpfen aufwärts) aufweisen.

3-D Fahrer bzw. Interior aus Lexan o.ä. (bei Dragstern und Altereds ausserdem ein Überrollkäfig) sind vorgeschrieben.

Mindestgewicht: 120g vor, während und nach dem Rennen.

/ Super 16 (SS):

Motor: Any 16D/S16D with factory tagged arm (no short-stack Outlaw S16D), can may not be altered, but any stock 16D can may be used, min. arm dia. = 0.513". Bushings only, shunt wires allowed. Different can/arm/endbell/bushing/magnet manufacturers can be used to build one motor. 16D-type single Ceramic magnets only, may be glued in.

Gears: Any

Axle: Any

Chassis: Any

Axle Bushings/Bearings: Ball bearings allowed in chassis.

Wheels/Tires: Any size rear tires may be used, front wheels mandatory.

Body: Lexan or Hardbody (dragsters or alteredes OK, if run without hood, a model engine must be used.

Full 3D Interior mandatory, also roll cage for dragsters and alteredes. Min.Weight: 120g

Motor: Jeder 16D oder S16D mit vom Hersteller markiertem Anker (keine kurzen "Outlaw"-S16D), das 16D-Gehäuse darf nicht verändert werden, Mindestdurchmesser des Ankers = 0.513". Kugellager im Motor sind nicht erlaubt, Motorlitze ("shunt wires") darf verwendet werden. Motorgehäuse, - Anker, - Kopf, - Lager, - Magnete dürfen von verschiedenen Herstellern stammen. Die Magnete müssen keramisch und einfach/single (keine Quads etc.) sein und dürfen eingeklebt werden.

Übersetzung/Getriebe: frei.

Achse: frei

Chassis: frei

Achslager: Kugellager sind erlaubt.

Reifen: Vorderräder müssen montiert sein, die Grösse der Hinterräder ist freigestellt.

Karosserie: Lexan oder Hartplastik, Keinerlei Beschränkung des Karosserietyps. Dragster, Altereds sowie alle anderen Fahrzeuge mit offener bzw. ganz ohne Motorabdeckung müssen eine Modell-Motorattrappe (inkl. von den Zyl.-Köpfen aufwärts) aufweisen.

3-D Fahrer bzw. Interior aus Lexan o.ä. (bei Dragstern und Altereds ausserdem ein Überrollkäfig) sind vorgeschrieben.

Mindestgewicht: 120g vor, während und nach dem Rennen.

/ Gp12:

Motor: Any c-can Gp12/X-12 with factory tagged arm, can may not be altered, but any stock c-can may be used, min. arm dia. = 0.510". Bushings and ball bearings allowed, shunt wires allowed. Different can/arm/endbell/manufacturers can be used to build one motor. C-can single or quad ceramic magnets only.

Gears: Any

Axle: Any

Chassis: Any

Axle Bushings/Bearings: Ball bearings allowed in chassis.

Wheels/Tires: Any size rear tires may be used, front wheels mandatory.

Body: Lexan or Hardbody full body only (no dragsters or altered), can be doorslammer (roadsters/convertibles must have front windshield OR roll cage), funny car, street rod (with or without fenders), If run without hood, a model engine must be used.

Full 3D Interior mandatory

Min.Weight: 120g

Motor: Jeder c-Gehäuse Gp12/X-12 mit vom Hersteller markiertem Anker, das Gehäuse darf nicht verändert werden, Mindestdurchmesser des Ankers = 0.510". Kugellager im Motor sind erlaubt, Motorlitze ("shunt wires") darf verwendet werden. Motorgehäuse, - Anker, - Kopf, - Lager, -Magnete dürfen von verschiedenen Herstellern stammen. Die Magnete (maximal Quads) müssen keramisch sein und dürfen eingeklebt werden.

Übersetzung/Getriebe: frei.

Achse: frei

Chassis: frei

Achslager: Kugellager sind erlaubt.

Reifen: Vorderräder müssen montiert sein, die Grösse der Hinterräder ist freigestellt.

Karosserie: Lexan oder Hartplastik (jeweils nur Doorslammer, Funny Car oder Street Rod), keine Dragster und Altered. Offene Fahrzeuge (Roadster/Convertibles) müssen mindestens entweder eine Windschutzscheibe oder einen Überrollkäfig haben. Alle Fahrzeuge mit offener bzw. ganz ohne Motorabdeckung müssen eine Modell-Motorattrappe (inkl. von den Zyl.-Köpfen aufwärts) aufweisen.

3-D Fahrer bzw. Interior aus Lexan o.ä. sind vorgeschrieben.

Mindestgewicht: 120g vor, während und nach dem Rennen.

/ Gp20:

Motor: Any c-can Gp20 with factory tagged arm, can may not be altered, but any stock c-can may be used, min. arm dia. = 0.510". Bushings and ball bearings allowed, shunt wires allowed. Different can/arm/endbell/manufacturers can be used to build one motor. C-can single or quad ceramic magnets only.

Gears: Any

Axle: Any

Chassis: Any

Axle Bushings/Bearings: Ball bearings allowed in chassis.

Wheels/Tires: Any size rear tires may be used, front wheels mandatory.

Body: Lexan or Styrene full body .

Full 3D Interior mandatory

Min.Weight: 90g

Motor: Jeder c-Gehäuse Gp20 (keine MM20) mit vom Hersteller markiertem Anker, das Gehäuse darf nicht verändert werden, Mindestdurchmesser des Ankers = 0.510". Kugellager im Motor sind erlaubt, Motorlitze ("shunt wires") darf verwendet werden. Motorgehäuse, - Anker, - Kopf, - Lager, -Magnete dürfen von verschiedenen Herstellern stammen. Die Magnete (maximal Quads) müssen keramisch sein und dürfen eingeklebt werden.

Übersetzung/Getriebe: frei.

Achse: frei

Chassis: frei

Achslager: Kugellager sind erlaubt.

Reifen: Vorderräder müssen montiert sein, die Grösse der Hinterräder ist freigestellt.

Karosserie: Lexan oder Styrene

3-D Fahrer bzw. Interior aus Lexan o.ä. sind vorgeschrieben.

Mindestgewicht: 90g vor, während und nach dem Rennen

/ Top Fuel:

Motor: Any c-can Gp20 with factory tagged arm, can may not be altered, but any stock c-can may be used, min. arm dia. = 0.510". Bushings and ball bearings allowed, shunt wires allowed. Different can/arm/endbell/manufacturers can be used to build one motor. C-can single or quad ceramic magnets only. Motor must be mounted in an inline configuration, but may be soldered in.

Gears: Any

Axle: Any

Chassis: Scale appearing inline modern Top Fuel type only.

Axle Bushings/Bearings: Ball bearings allowed in chassis.

Wheels/Tires: Min. 0.500" (-3%) wide x 1.15" tall, front wheels mandatory.

Body: Lexan or Hardbody rear engine Top Fuel dragster body only, rear wing and model engine (from cyl. heads upwards) mandatory.

Full 3D Interior and roll cage mandatory

Min.Wheelbase (from rear axle to guide flag post): 23cm

Max. Length (total): 40cm

Min.Weight: 120g

Motor: Jeder c-Gehäuse Gp20 (keine MM20) mit vom Hersteller markiertem Anker, das Gehäuse darf nicht verändert werden, Mindestdurchmesser des Ankers = 0.510". Kugellager im Motor sind erlaubt, Motorlitze ("shunt wires") darf verwendet werden. Motorgehäuse, - Anker, - Kopf, - Lager, -Magnete dürfen von verschiedenen Herstellern stammen. Die Magnete (maximal Quads) müssen keramisch sein und dürfen eingeklebt werden. Motor muss als Inliner montiert werden und kann sowohl geschraubt als auch gelötet werden.

Übersetzung/Getriebe: frei.

Achse: frei

Chassis: Maßstabgetreues modernes Inline-Top Fuel vorgeschrieben.

Achslager: Kugellager sind erlaubt.

Reifen: Vorderräder müssen montiert sein, Hinterräder müssen mindestens 0.500 (-3%) x 1.15" gross sein.

Karosserie: Lexan oder Hartplastik Mittelmotor - Top Fuel mit Heckflügel und Modell-Motorattrappe (inkl. von den Zyl.-Köpfen aufwärts).

3-D Fahrer bzw. Interior aus Lexan o.ä. und Überrollkäfig sind vorgeschrieben.

Mindestgewicht: 120g vor, während und nach dem Rennen

Mindestradstand (von Hinterachse bis Leitkielstift): 23cm

Maximallänge (gesamt): 40cm

/ Mountain Motor Pro Stock (MM/PS) :

Body: Any year (1/24th or 1/25th scale) must be of plastic or resin. (No styrene). Body may be lowered, but must maintain two thirds of the front bumper. Body must retain original door lines. Body may not be chopped. Wheel-wells may be enlarged to reflect the pro stock look not to exceed 1-5/16" on 1/25th scale and 1-1/2" on 1/24th scale. No two seat coupes, i.e. Corvettes, Vipers, Prowlers etc. No convertibles. (T-Tops ok). Vehicle must resemble full scale I.H.R.A. or N.H.R.A. pro stock vehicles. Body must have original front and rear bumpers as delivered by the factory. Rear bumper/valence may be opened for wheelie bar struts. The portion of the bumper/valence panel between the wheelie bars may be removed. The removed area shall not exceed 1-3/16 by 3/16 inch Head lights, parking and tail lights must be retained in stock original factory location but they may be filled and reproduced by decals and/or paint Diaplanes: Prohibited.

Hood Scoop: Must be pro stock style scoop. All cars must have a scoop.

Rear Spoiler: Pro stock style spoiler with spill plates only. Must be chrome or painted to match paint scheme of car. maximum length is 7/8" measured from mounting point of body to end of spoiler. It cannot be molded into body. Minimum length 1/4". Spoiler width must be as wide as the deck lid and no wider than the rear fender where attached. Spoiler must attach to the tail end of rear deck no lower than horizontal. Spill plates cannot measure more than 5/16" tall.

Chassis: Unlimited, ball bearings allowed. All motors must be mounted in-line only. Wheelie bars must not exceed 5" from center line of rear axle to center line of wheelie bar axle.

Front Wheels: 3/4" minimum diameter. As measured from the outside diameter of the tire. The angling of front wheels to allow lowering of front end prohibited. Flat spotting of tires to allow for clearance is prohibited.

Rear Wheels/Tires: Wheel hub diameter 5/8", tire diameter minimum 1-1/16". Minimum tire tread width fully contacting track surface (0.500").

Motor: Group 20 Weight: 120 grams.

/ Gp7/Open :

Motor: Any (car must be wheel driven/no thrust type motors allowed)

Gears: Any

Axle: Any

Chassis: any, max. wheeliebar length = 5"/12,7cm.

Axle Bushings/Bearings: Ball bearings allowed in chassis.

Wheels/Tires: Any, front wheels mandatory.

Body: Any Lexan or Hardbody.

Min. Weight: None.

Motor: frei (muss über die Räder angetrieben werden, also keine Düsentriebwerke o.ä.)

Übersetzung/Getriebe: frei.

Achse: frei

Chassis: frei, Wheeliebars dürfen max. 12,7cm lang sein.

Achslager: Kugellager sind erlaubt.

Reifen: Vorderräder müssen montiert sein, die Grösse der Hinterräder ist freigestellt.

Karosserie: jedes Lexan oder Hartplastik

Mindestgewicht: Keines.